

## APRESENTAÇÃO

Esta obra é destinada a um público-alvo bastante heterogêneo. Em função de contemplar um conteúdo abrangente, ela pode atender às necessidades de diferentes grupos de pessoas. O modo pelo qual este conteúdo é apresentado permite que ela seja utilizada por quem não possui qualquer conhecimento prévio sobre o Java. Se este for o seu caso, sugere-se que realize o estudo de cada um de seus capítulos na ordem em que eles se apresentam. Se você possui algum conhecimento prévio sobre este tema, pode pular o estudo dos capítulos que tratam daquilo que já é conhecido. Além disso, esta obra também pode servir como material de consulta para programadores com amplo domínio sobre o Java. Se este for o seu caso, a utilidade desta obra residirá em permitir o acesso rápido a algum conceito, técnica ou recurso que precise compreender ou recordar para realizar alguma tarefa. Assim, será uma boa ideia manter um exemplar desta obra sempre ao seu lado.

A comunidade acadêmica também pode se beneficiar com o uso desta obra. Ela pode ser empregada como bibliografia principal em diferentes disciplinas que comumente são ofertadas em cursos superiores de Sistemas de Informação, de Ciência da Computação e outros cursos similares. Este é o caso das disciplinas de Algoritmos, de Estrutura de Dados e disciplinas de Programação de Computadores. Ela também pode ser empregada como bibliografia em diversas disciplinas que são ofertadas em cursos de especialização.

O conteúdo desta obra encontra-se distribuído em 34 capítulos e cada um deles explora, de forma didática, um tópico relevante para o domínio do Java. Os conceitos são expostos de forma clara e concisa para que você apreenda rapidamente os seus significados. As técnicas e recursos têm seu uso ilustrado através de exemplos práticos. Os exercícios que se encontram ao final de cada capítulo devem ajudá-lo a fixar o entendimento dos conceitos apresentados e o domínio das técnicas e recursos explorados. Os exemplos apresentados ao longo de toda a obra são pequenos programas escritos em Java. É recomendado que você digite o conteúdo de todos os arquivos que compõem cada um dos exemplos para ajudar na memorização das instruções. Entretanto, você pode obter um pacote com o código-fonte de todos esses exemplos para que não precise digitá-los. Isso será útil para quem já domina o conteúdo correspondente e só deseja utilizar esta obra como material de referência. O código-fonte destes exemplos está disponível no Web Site do autor e pode ser acessado através de qualquer um dos seguintes endereços:

<http://www.ruirossi.pro.br> e <http://www.rui.pro.br>. Se você é professor, também poderá se beneficiar com materiais de apoio para utilizar nas disciplinas que ministra.

Para testar os exemplos supracitados, você precisará instalar apenas duas ferramentas: o JDK (Java Development Kit) e o MySQL Server. O capítulo 2 contém instruções que podem ajudá-lo a instalar o JDK no Windows e no Linux. É recomendado que você instale o JDK 1.7 para garantir o funcionamento de todos os exemplos apresentados. O MySQL Server é requerido apenas no último capítulo e também há instruções que o ajudarão a instalá-lo.

A obra que está em suas mãos é resultado de longo período de pesquisa somado à intensa dedicação na produção e organização de cada pequena parte do conteúdo que a compõe. Ela foi elaborada com o propósito de ajudá-lo na aprendizagem do Java e de tornar a sua caminhada mais amena. A única recompensa esperada é a sensação de satisfação que é produzida sempre que uma obra atinge a finalidade para a qual é concebida. Por isso, faço votos de que o conteúdo que foi aí disposto lhe seja muito proveitoso.

*O autor*